



MOBILIS Közhasznú Nonprofit Kft.

c: 9026 Győr, Vásárhelyi Pál utca 66.
gps: É 47° 41' 42,75" K 17° 37' 32,88"

t: +36 96 618 111 f: +36 96 618 110

@: mobilis@mobilis-gyor.hu

w: www.mobilis-gyor.hu

c: 08-09-022584

a: 23560220-2-08

b: 11737007-20742982

MOBILIS Közhasznú Nonprofit Korlátolt Felelősségű Társaság

KSH 23560220-9329-572-08

2025. ÉVI KÖZHASZNÚSÁGI
MELLÉKLET

Győr, 2026.05.18.

MOBILIS Közhasznú Nonprofit Kft.

9026 Győr, Vásárhelyi P. u. 66.

Adószám: 23560220-2-08

Bsz.: 10300002-13411955-00014905

- 2 -

Keszthelyi Bernadett

Mobilis Közhasznú Nonprofit Kft.

ügyvezető

MOZGÁSBAN
A TUDOMÁNY!

A szervezet azonosító adatai

név:	Mobilis Közhasznú Nonprofit Kft
székhely:	9026 Győr, Vásárhelyi Pál u. 66.
bejegyző határozat száma:	Cg 08-09-022584
nyilvántartási szám:	Cg 08-09-022584
képviselő neve:	Keszthelyi Bernadett

Tárgyévben végzett alapcél szerinti és közhasznú tevékenységek bemutatása

A Társaság küldetése, hogy játékos, élményalapú formában közelebb hozza és megszerettesse a természettudományok és technológia világát, hogy felkeltse a figyelmet a műszaki, mérnöki pályaorientációra és a digitalizációra, valamint a mesterséges intelligencia nyújtotta lehetőségekre. Alaptevékenységének célja, hogy minél többen válasszák a műszaki, természettudományos és technológiai pályákat, hogy oktatáskiegészítő tevékenysége révén sajátos módszertanával és eszközparkjával fejlessze a térség oktatási ökoszisztémáját. A Társaság stratégiai célkitűzései az alábbi fő irányok mentén kerültek meghatározásra:

- a régió meghatározó STEM intézményeként az oktatási szereplőkkel való együttműködések erősítése, különös tekintettel az élményalapú, innovatív fejlesztésekre;
- a Széchenyi István Egyetemmel fennálló stratégiai partnerség elmélyítése annak érdekében, hogy a Társaság a pályaorientációs tevékenység kiemelt, mérhető hatású szereplőjévé váljon;
- a családi és turisztikai vonzerő növelése, amelynek célja, hogy a Társaság a város egyik meghatározó, visszatérő látogatottságot generáló programhelyszínévé váljon;
- a vállalati kapcsolatok fejlesztése, amelynek keretében a Társaság a régió gazdasági szereplőinek preferált partnerévé kíván válni a műszaki, mérnöki és technológiai pályaorientáció területén;
- a program- és kiállítási portfólió folyamatos megújítása, biztosítva, hogy a látogatók és partnerek számára rendszeresen új, releváns tartalmak és élmények álljanak rendelkezésre;
- professzionális, skálázható működés kialakítása, standardizált folyamatokkal, fenntartható erőforrás-gazdálkodással, valamint pénzügyileg stabil és kiszámítható működési keretek biztosításával.

A Társaság célja továbbá, hogy hozzájáruljon a jövő nemzedék innovációs készségének és nyitottságának erősítéséhez, valamint módszertani tevékenysége eredményeként elősegítse, hogy az oktatási rendszer minden szintjén egyre általánosabbá váljon az élményszerű, gyakorlatorientált, korszerű – különösen digitális és mesterséges intelligencia alapú – megközelítésű képzés.

A megfogalmazott cél elérése érdekében a Társaság a 2025. évben az alábbi tevékenységeket végezte:

- Működtette a MOBILIS Interaktív Élményközpontot, amely egy járművekre, mozgásra, közlekedésre fókuszáló tematikus tudományos játszóház (Science Center), ahol az élmény alapú, informális tanulás módszerével a kíváncsiságot, a kreativitást és az alkotóvágyat ébreszti fel látogatóiban. Önfelédtt felfedezésre, gondolkodásra, kérdésésre, az innovációs készség fokozására ösztönöz az egyedi eszközök kipróbálásán, a naponta több alkalommal lebonyolított látványos és szórakoztató

- kísérleti bemutatókon, a rendhagyó természettudományos, valamint digitális és mesterséges intelligencia tematikájú ismeretterjesztő órákon, nyári táborokon és szakkörökön keresztül.
- Olyan innovatív és interaktív tereket működtet a Mobilisen belül (digitális alkotóműhely és digitális élményközpont), ahol a megismert eszközökhöz kapcsolódó kiscsoportos foglalkozások valósulnak meg. A résztvevők és a látogatók kreatívan alkotva, játszva tanulva fedezhetik fel és próbálhatják ki a digitális eszközöket, megoldásokat. A diákok érdekes és közérthető foglalkozások, szakkörök, valamint nyári táborok keretében ismerkedhetnek meg olyan témákkal, amelyek az informatikával és az információs társadalommal kapcsolatosak, és elősegíthetik a pályaválasztást. A legújabb technológia felhasználásával lehetőség nyílik az alkotásra, a digitális önképzésre, önálló gyakorlásra is a központ két helyszínén, a demonstrációs térben és az alkotóműhelyben. A kiállítóterben testközelből tapasztalhatók meg a 3D nyomtatás, lézervágás, hőszublimációs technikával történő alkotás, a kiterjesztett és virtuális világ lehetőségei, a robotika, az okosotthon eszközei. A digitális alkotóműhelyben folynak a megismert eszközökhöz kapcsolódó kiscsoportos alkotópedagógiai foglalkozások.
 - A korábbi évekhez képest a pályaaorientációs tevékenység további erősítését tűzte ki célul a Társaság a 2025. évre vonatkozóan is. A Társaság kiemelt közhasznú tevékenysége a STEM-területekhez kapcsolódó pályaaorientáció és tehetséggondozás. Az intézmény interaktív foglalkozásokkal, vállalati együttműködésekkel, laborprogramokkal és élményalapú oktatási módszerekkel segíti az általános és középiskolás korosztály pályaválasztását, különös tekintettel a műszaki, informatikai és természettudományos szakmák népszerűsítésére. A programok a régió gazdasági szereplőivel és a Széchenyi István Egyetemmel együttműködésben valósulnak meg:
 - Bosch program:
A Mobilis Közhasznú Nonprofit Kft. a Bosch vállalattal együttműködésben megvalósított programjai során a résztvevő diákok interaktív módon ismerhették meg az ipari automatizálás, a robotika és a korszerű mérnöki technológiák világát. A program célja a műszaki és mérnöki pályák népszerűsítése, valamint a fiatalok innovációs és problémamegoldó kompetenciáinak fejlesztése volt.
 - Mérnöki témanapok:
A Mobilis által szervezett mérnöki témanapok élményalapú foglalkozások keretében mutatták be a különböző mérnöki szakterületeket az általános és középiskolás korosztály számára. A programok során a résztvevők gyakorlati kísérleteken, tervezési feladatokon és interaktív bemutatókon keresztül kaptak betekintést a modern műszaki és technológiai pályák világába.
 - Különböző céges és városi rendezvényeken, illetve oktatási intézményekben látványos kísérleti bemutatók, természettudományos foglalkozások megtartásával.
 - A Mobilis Kft. 2023-ban konzorciumi partnerként támogatást nyert a Nemzeti Innovációs Ügynökség által kiírt Selye János Diáklabor-fejlesztési pályázaton, melynek megvalósítása 2025. május 31-én zárult.
 - A Mobilis Kft. partnerként vesz részt az InterSTEAM projektben, mely határon átnyúló együttműködés keretében két osztrák és két magyar partner konzorciumi együttműködésén alapul. A bizottsági döntést követően 2025. július 1-jén indult a

projektmunka, mely 6 féléven keresztül biztosít lehetőséget a feladatok megvalósítására.

Közhasznú tevékenységek bemutatása (tevékenységenként)

közhasznú tevékenység megnevezése:	93.29' 25 M.n.s. Egyéb szórakoztatás, szabadidős tevékenység
közhasznú tevékenységhez kapcsolódó közfeladat, jogszabályhely:	1990. évi LXV. törvény (Ötv)
a közhasznú tevékenység célcsoportja:	Általános iskolástól az egyetemistákig
a közhasznú tevékenységből részesülők létszáma:	26 501 fő
a közhasznú tevékenység főbb eredményei:	
<p>A Mobilis Interaktív Élményközpont legfontosabb feladata a természettudományos és digitális ismeretek népszerűsítése és megszerettetése a látogatókkal érdeklődőkkel. Ennek érdekében történik a kiállítás működtetése, látogatók fogadása, számukra naponta többször kísérleti bemutatók megtartása, élménypedagógiai foglalkozások tartása valamint kitelepüléseken látványos kísérleti bemutatók megtartása.</p> <p>A Mobilis ismertsége 2025-ben töretlen, részben a Központban folytatott tevékenységnek köszönhetően, melyen keresztül 2025. évben 18.902 főt tudunk a Házban megszólítani:</p> <ul style="list-style-type: none">- tematikus foglalkozások lebonyolítása (természettudományok, robotika, IT témakörben) iskolai csoportok, családok számára a digitális alkotóműhelyben interaktív, alkotó foglalkozások bonyolítása iskolai csoportok, családok számára- természettudományos jelenségek bemutatása látványos kísérletekkel- pályaaorientációs foglalkozások általános és középiskolások részére- pályaaorientációs versenyek középiskolások számára- pályaaorientációs fesztivál, rendezvények, egyetemi képzéseket népszerűsítő programok középiskolások számára- digitális alkotóműhely működtetése egyetemi hallgatók részére- általános iskolás diákok táboroztatása <p>részben pedig egyéb kitelepülések keretében, ahol összesen mintegy 7599 főt értünk el,</p>	

közhasznú tevékenység megnevezése:	85.59' 25 M.n.s. Egyéb oktatás
közhasznú tevékenységhez kapcsolódó közfeladat, jogszabályhely:	1990. évi LXV. törvény (Ötv)
a közhasznú tevékenység célcsoportja:	általános és középiskolások
a közhasznú tevékenységből részesülők létszáma:	3 814 fő

A közhasznú tevékenység főbb eredményei:

A Mobilis Interaktív Élményközpontban számos oktatási és oktatást kiegészítő tevékenység zajlik. Robotika és programozás a robotika térben, a diáklaborban természettudományos interaktív foglalkozásokon vehetnek részt az iskolai csoportok. Ezen kívül a Széchenyi István Egyetem Öveges Kálmán Gyakorló Általános Iskola diákjai természettudományos és digitális kultúra órákon, valamint az egyetem két szakképző iskolájának, a Veres Péter Mezőgazdasági és Élelmiszeripari Szakképző Iskola és a Szent-Györgyi Albert Egészségügyi és Szociális Szakképző Iskola diákjai természettudományos órákon és digitális élménynapon vettek részt. Az Audi Hungaria Iskolaközpont diákjai német nyelvű természettudományos órákat látogattak. Kiemelten fontosnak tartjuk a tehetséggondozást, így folytattuk kis létszámú szakkörök (Lego programozó, csillagászat, műholdépítő, alkotópedagógiai, fizika felkészítő) lebonyolítását is.

A győri Mobilis elsődlegesen tudományos ismeretterjesztő, oktatási és szabadidős tevékenységet végez. Fő célja az interaktív élményszerzésen keresztül a természettudományok népszerűsítése.

A Mobilis közhasznú tevékenységeinek főbb jellemzői:

- Interaktív kiállítások: a központban működő interaktív eszközök működtetése, amelyek a közlekedés, a járműipar és az ahhoz kapcsolódó technológiai alapelveket mutatják be játékos, élményszerű formában. Ezen kívül több interaktív eszközpark áll a látogatók rendelkezésére, amelyben a robotika, a játékos programozás és egyéb digitális technológiák kerülnek bemutatásra és próbálhatóak ki különféle foglalkozásokon.
- Oktatás-kiegészítés és ismeretterjesztés: iskolai csoportoknak, gyermekeknek és családoknak szervezett foglalkozások, kísérletek és bemutatók.
- Szabadidős tevékenység: szabadidős tevékenység, amely közösségi élményt nyújt számos korosztálynak és célcsoportnak.

Közösségi hozzáférés: a központ a nagyközönség számára nyitott, közhasznú szolgáltatásokat biztosít, beleértve az egyéni és csoportos foglalkozásokat is.

Közhasznú tevékenység érdekében felhasznált vagyon kimutatása

Felhasznált vagyonelem megnevezése	Vagyonelem értéke	Felhasználás célja

Cél szerinti juttatások kimutatása

Cél szerinti juttatás megnevezése

Vezető tisztségviselőknek nyújtott juttatás

adatok ezer forintban

Tisztség	2024. év	2025. év
Ügyvezető	12 283	13 555
(A) Vezető tisztségviselőknek nyújtott juttatás összesen:	12 283	13 555

Közhasznú jogállás megállapításához szükséges mutatók

Alapadatok	2024. év	Előző év helyesbítése	2025. év
B. Éves összes bevétel	260 748		297 909
ebből:			
C. a személyi jövedelemadó meghatározott részének az adózó rendelkezése szerinti felhasználásáról szóló 1996. évi CXXXVI. törvény alapján átutalt összeg	0		0
D. közszolgáltatási bevétel	158 994		187.627
E. normatív támogatás	0		0
F. az Európai Unió strukturális alapjaiból, illetve a Kohéziós Alapból nyújtott támogatás	9 760		14 338
G. Korrigált bevétel [B-(C+D+E+F)]	91 994		95 994
H. Összes ráfordítás (kiadás)	235 916		283 195
I. ebből személyi jellegű ráfordítás	124 113		166.727
J. Közhasznú tevékenység ráfordításai	228 581		276 322
K. Adózott eredmény	22.597		13.389
L. A szervezet munkájában közreműködő közérdekű önkéntes tevékenységet végző személyek száma (főben; a közérdekű önkéntes tevékenységről szóló 2005. évi LXXXVIII. törvénynek megfelelően)	0		0
Erőforrás-ellátottság mutatói	Mutató teljesítése		
Ectv. 32. § (4) a) $[(B1+B2)/2 > 1.000.000,- \text{ Ft}]$	Igen		Igen
Ectv. 32. § (4) b) $[K1+K2 \geq 0]$	Igen		Igen
Ectv. 32. § (4) c) $[(I1+I2-A1-A2)/(H1+H2) \geq 0,25]$	Igen		Igen
Társadalmi támogatottság mutatói	Mutató teljesítése		
Ectv. 32. § (5) a) $[(C1+C2)/(G1+G2) \geq 0,02]$	Nem		Nem
Ectv. 32. § (5) b) $[(J1+J2)/(H1+H2) \geq 0,5]$	Igen		Igen
Ectv. 32. § (5) c) $[(L1+L2)/2 \geq 10 \text{ fő}]$	Nem		Nem

