

## **NYEREMÉNYJÁTÉK SZABÁLYZAT**

### **1. A játék szervezője**

A nyereményjáték szervezője a Mobilis Interaktív Élményközpont (a továbbiakban: Szervező).

### **2. A játék időtartama**

A játék 2026. május 22. (péntek) 10:00 órától 2026. május 31. (vasárnap) 23:59 óráig tart.

### **3. A játékban való részvétel feltételei**

A játékban részt vehet minden 18. életévét betöltött természetes személy, aki:

- követi a Mobilis Facebook-oldalát,
- követi a Mobilis Instagram-oldalát,
- kedveli a nyereményjáték-posztot,
- a poszt alatt kommentben válaszol a feltett kérdésre.

A poszt megosztása nem feltétele a részvételnek, azonban a Szervező megköszöni a megosztásokat.

Egy játékos egy kommenttel vehet részt a játékban.

### **4. A nyeremény**

A nyeremény:

1 fő, 9-13 év közötti gyermek részvétele a Győri Gyerekegyetem táborában, amelyet a Mobilis Interaktív Élményközpont szervez a Széchenyi István Egyetemmel együttműködve, 2026. június 22–26. között.

A nyeremény készpénzre nem váltható át és másra nem ruházható át.

### **5. Sorsolás és nyertes értesítése**

A nyertest a Szervező a játék időtartama alatt érkezett, szabályos kommentek közül véletlenszerű sorsolással választja ki a Comment Picker alkalmazás segítségével.

A sorsolás időpontja: 2026. június első hete

A nyertest a Szervező Facebook-kommentben vagy privát üzenetben értesíti.

Amennyiben a nyertes az értesítéstől számított 3 naptári napon belül nem veszi fel a kapcsolatot a Szervezővel, a Szervező jogosult új nyertest sorsolni.

### **6. Kizárás**

A játékból kizárásra kerülhetnek a valótlan adatokat megadó vagy a játékszabályzatot megsértő résztvevők.

## **7. Adatkezelés**

A játék során megadott személyes adatokat a Szervező kizárólag a nyereményjáték lebonyolítása céljából kezeli.

## **8. Egyéb rendelkezések**

A játék nem áll kapcsolatban a Facebookkal vagy az Instagrammal, azt a Meta semmilyen formában nem támogatja, ajánlja vagy szervezi.

A Szervező fenntartja a jogot a játékszabályzat módosítására, amennyiben azt szükségesnek ítéli.